



국립통일교육원

메타버스 이산가족 고향방문 매뉴얼



목차

01

로블록스 회원가입 및 게임 시작 (PC)

02

로블록스 회원가입 및 게임 시작 (모바일 및 태블릿PC)

03

게임 개요

04

게임 구성

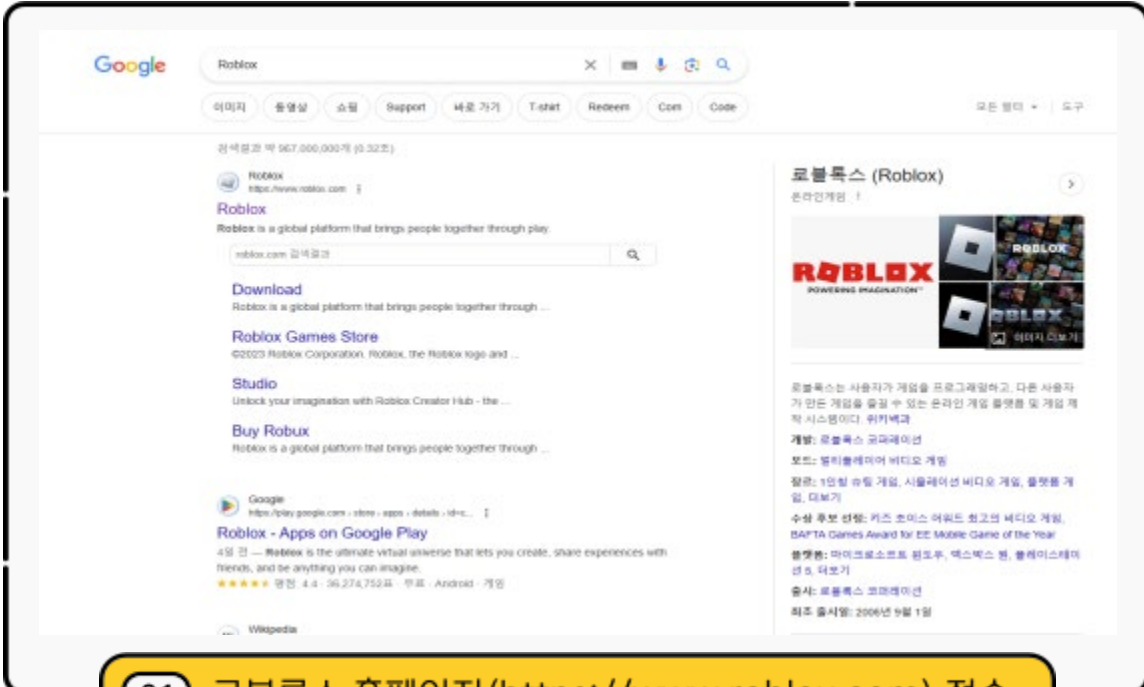
05

미션 설명

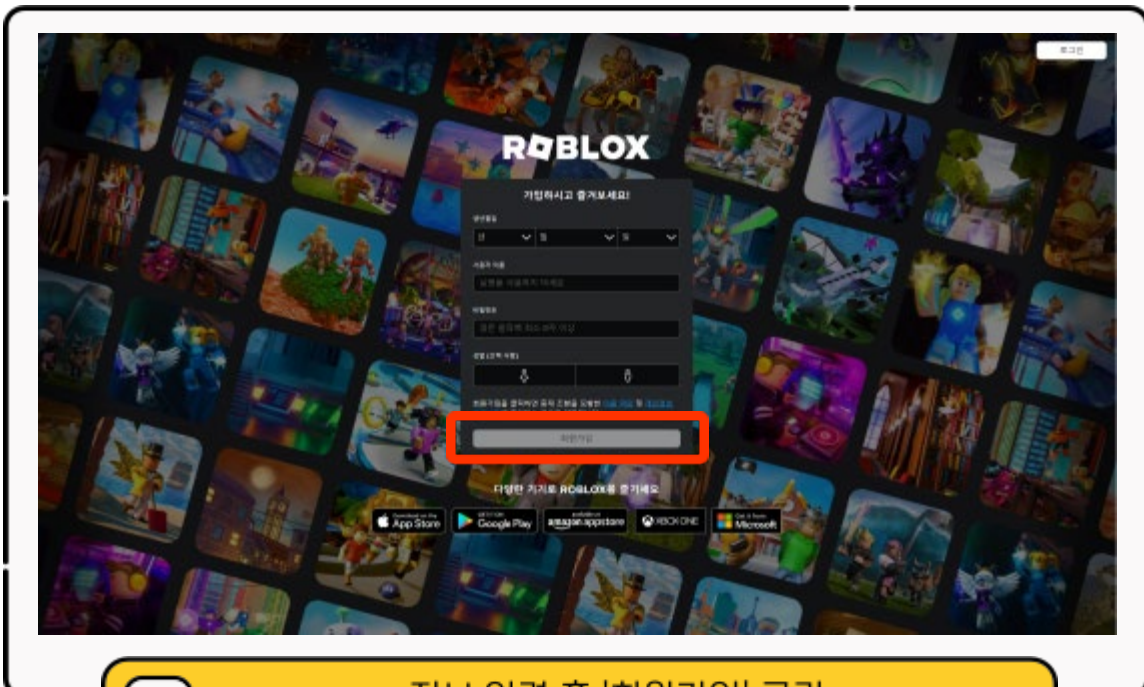
06

게임화면 설명

01 로블록스 회원가입 및 게임 시작(PC)

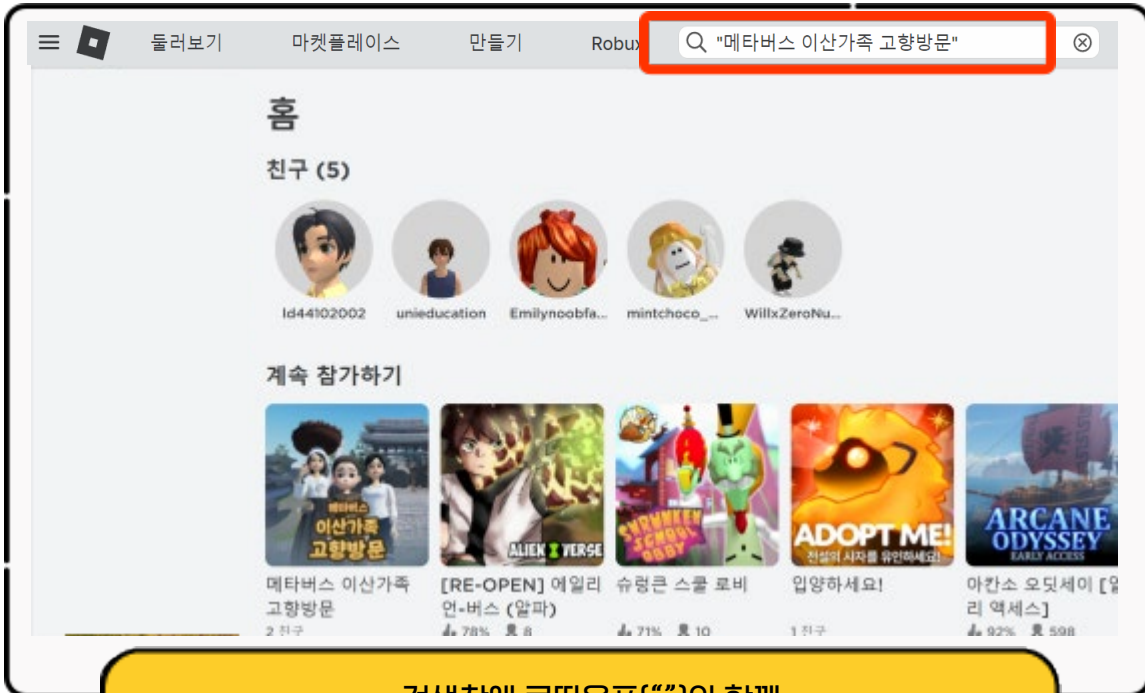


01 로블록스 홈페이지(https://www.roblox.com) 접속

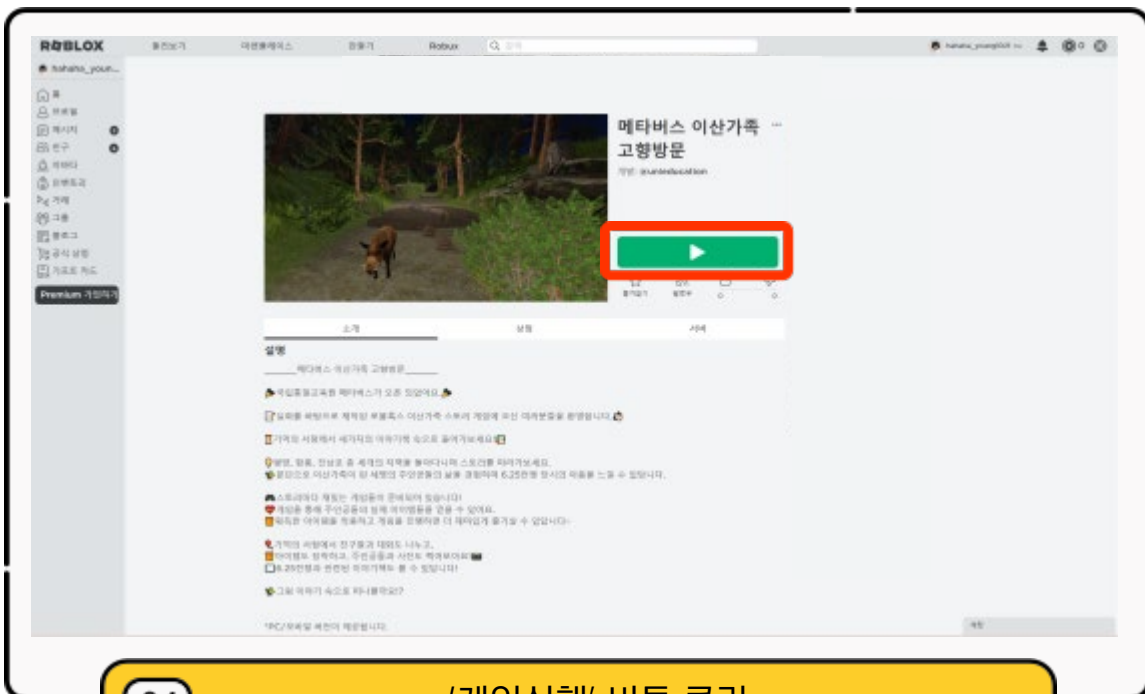


02 정보 입력 후 '회원가입' 클릭

01 로블록스 회원가입 및 게임 시작(PC)

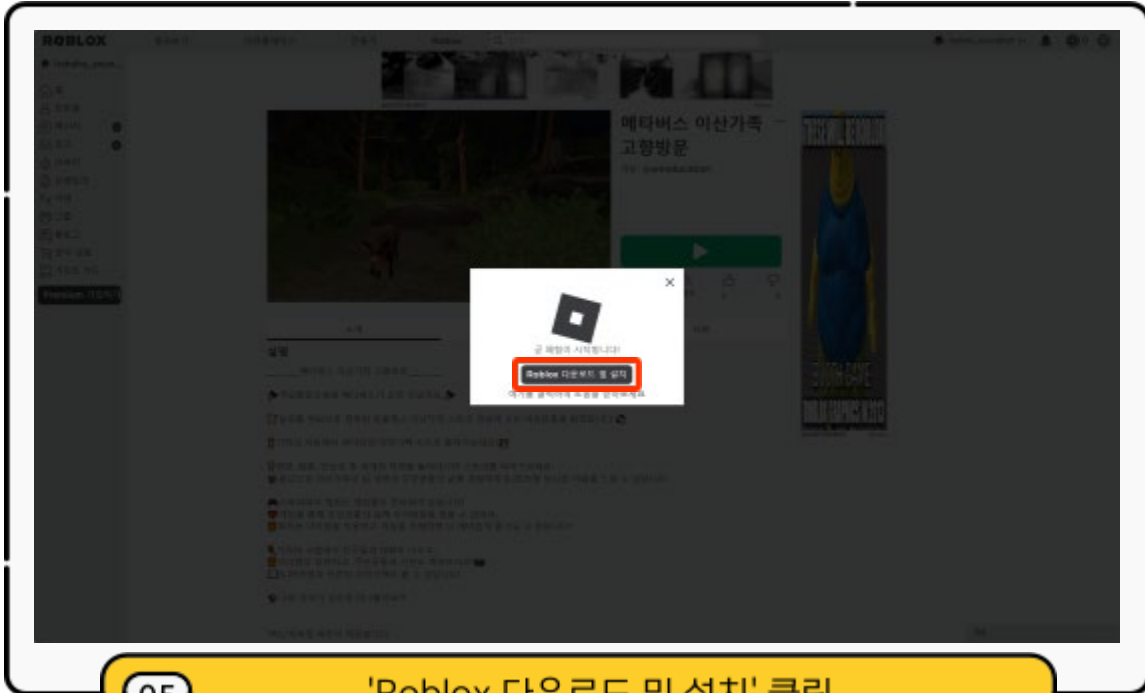


03 검색창에 큰따옴표(“”)와 함께 “이산가족”, “고향방문”, “메타버스 이산가족 고향방문” 검색



04 '게임실행' 버튼 클릭

01 로블록스 회원가입 및 게임 시작(PC)



05

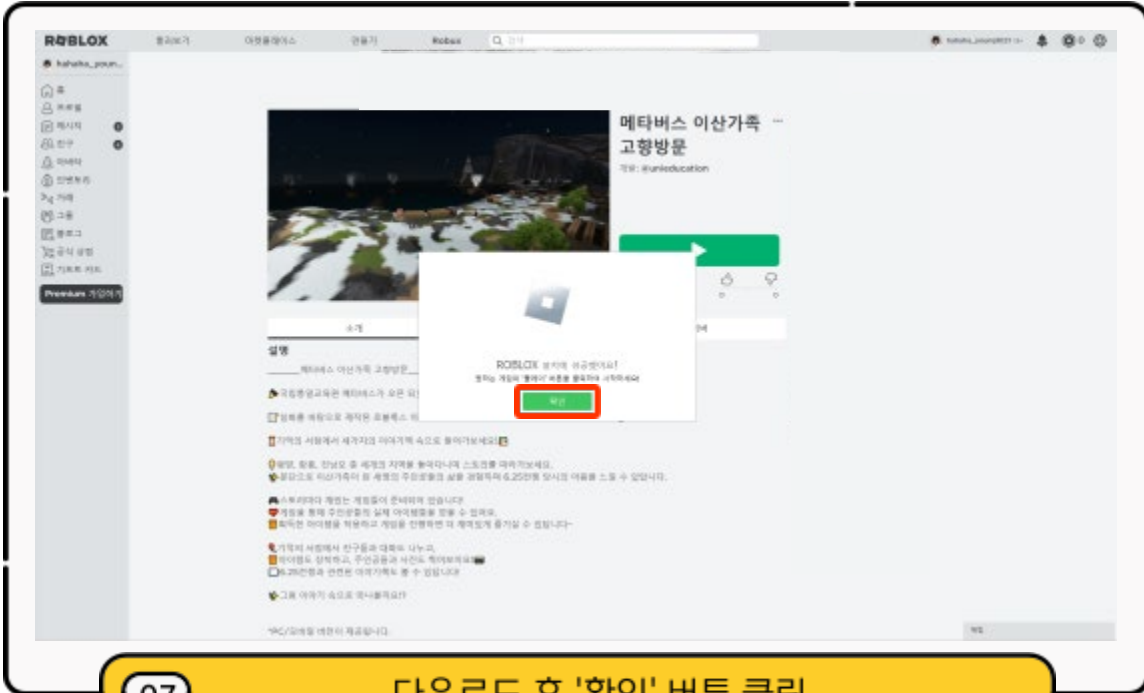
'Roblox 다운로드 및 설치' 클릭



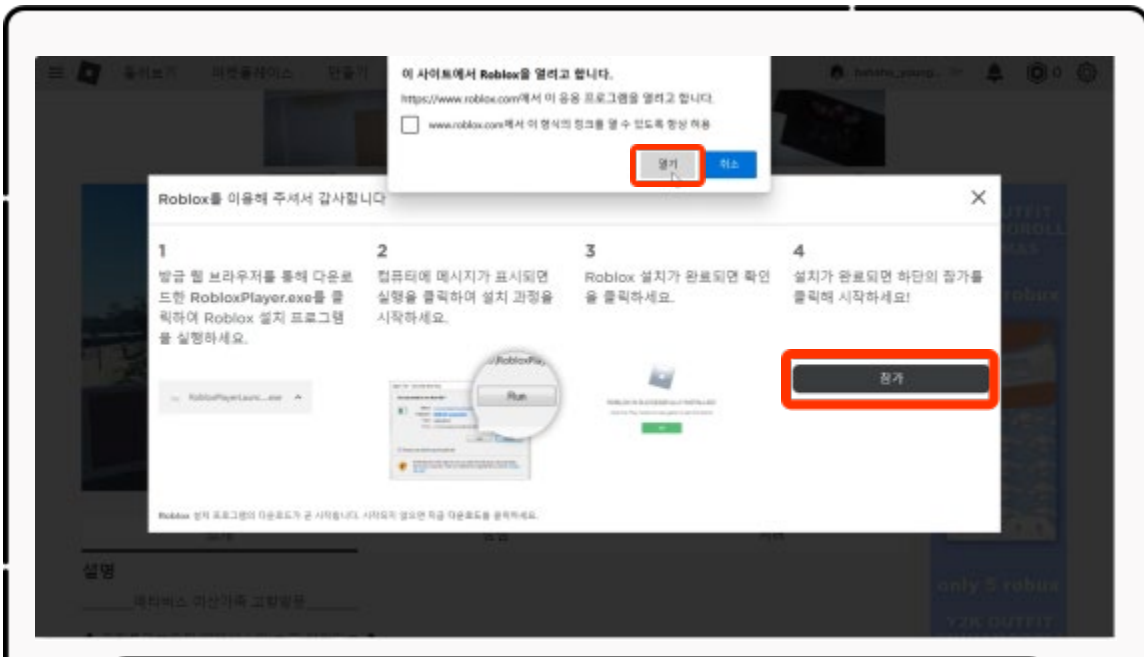
06

다운로드 창에서 'exe 파일'을 열고 게임 설치

01 로블록스 회원가입 및 게임 시작(PC)



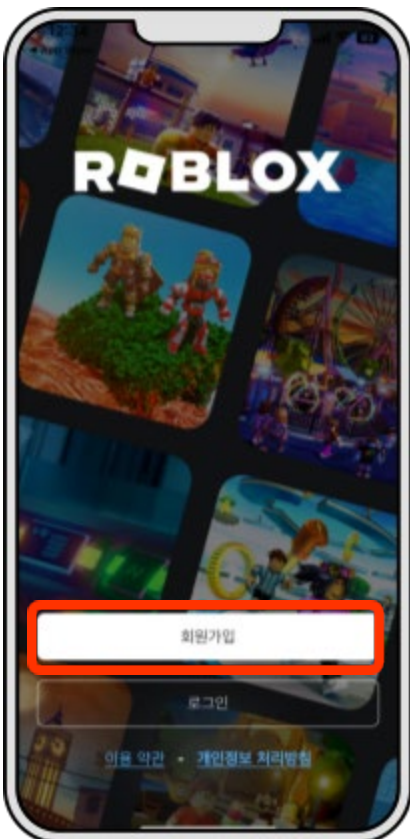
07 다운로드 후 '확인' 버튼 클릭



08 '참가' 버튼 클릭하고 '열기' 버튼 클릭 후 게임 접속

02 로블록스 회원가입 및 게임 시작(모바일 및 태블릿PC)

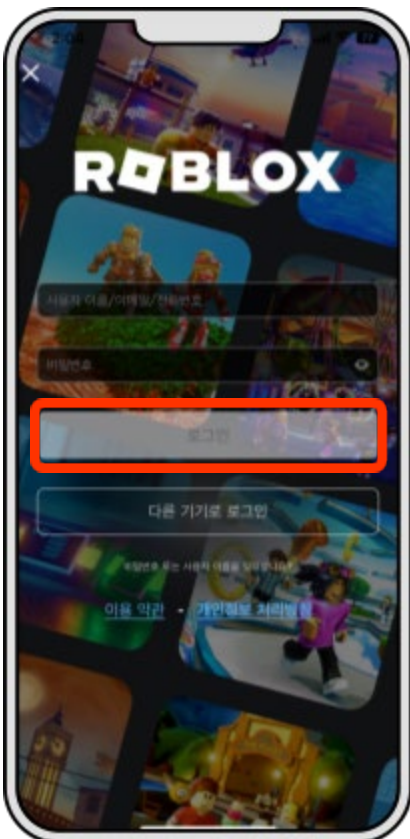
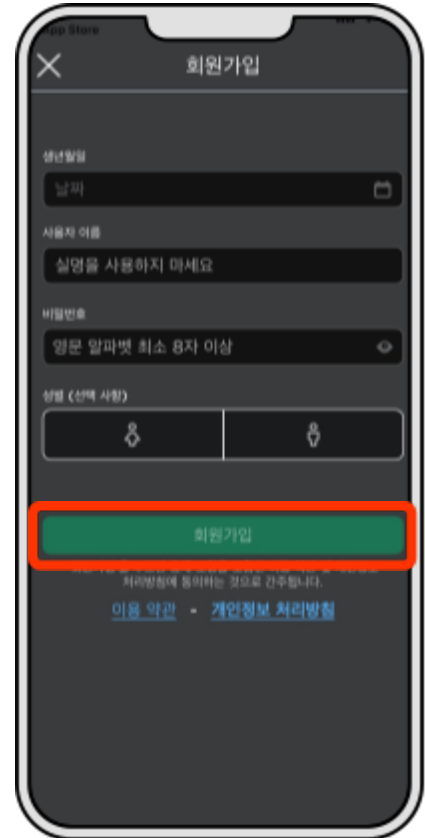
01 구글 플레이스토어(안드로이드) / App Store(IOS)에서 'Roblox' 검색 후 앱 다운로드



02 앱을 실행하고 '회원가입' 클릭

02 로블록스 회원가입 및 게임 시작(모바일 및 태블릿PC)

03 정보 입력 후 '회원가입' 클릭



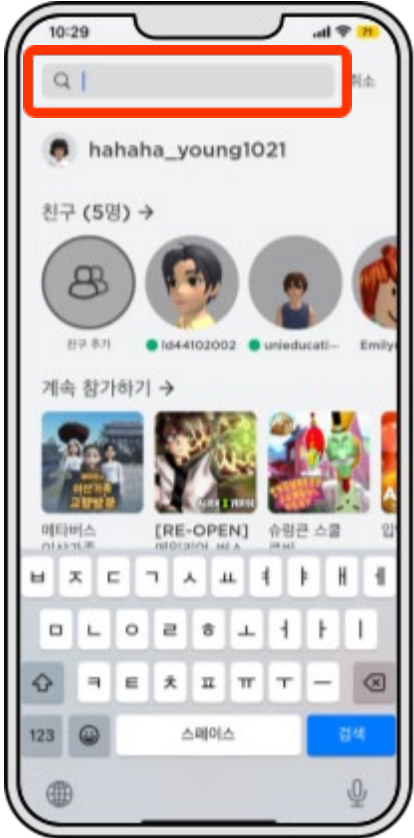
04 회원가입 후 '로그인' 클릭

02 로블록스 회원가입 및 게임 시작(모바일 및 태블릿PC)

05 검색창에 큰따옴표(“”)와 함께 “이산가족”, “고향방문”, “메타버스 이산가족 고향방문” 검색



QR 코드를 스캔하여 “메타버스 이산가족 고향방문”에 바로 접속할 수 있습니다.



06 '게임실행' 버튼 클릭 후 게임 접속

03 게임 개요

01



학습목표

- 분단으로 인한 이산 당시 실제 사연을 바탕으로 구현된 게임을 체험하며 이산의 아픔을 간접적으로 경험할 수 있다.
- 6.25 전쟁 전후 상황을 경험하며 전쟁과 분단으로 인한 이산가족 문제를 이해할 수 있다.
- 실향민은 고증된 평양, 함흥, 진남포의 모습을 보며 고향 방문에 대한 갈증을 해소할 수 있다.
- 각 이야기마다 제공하는 이야기책을 통해 6.25 전쟁 전후 북한 지역의 모습과 당시 역사적 사건, 문화 등을 알아볼 수 있다.

02



게임 배경

- 분단으로 인해 이산가족이 된 실향민의 북한에서의 과거 삶을 구현하였다.
- 6.25 전쟁 전후 북한 평양, 함흥, 진남포 지역 중 실향민의 추억이 담긴 장소를 구현하였다.
- 실제 인물의 고증을 바탕으로 이야기 및 배경, 등장인물, 아이템 등을 구성하였다.
- 이야기책을 통해 사연자의 추억과 당시 시대 상황을 학습할 수 있다.
- 3개의 이야기마다 여러 가지 보조 미션과 3개의 주 미션을 체험할 수 있다.
- 기억의 서점 로비에서 3명의 주인공들과 기념사진을 촬영할 수 있으며 친구들과 대화를 나누고 게임에서 제공하는 아이템을 착용할 수 있다.

03



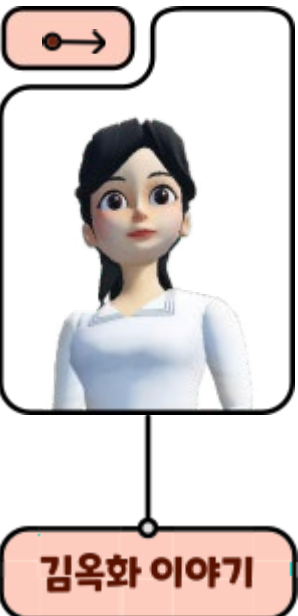
게임 진행 및 소요시간

- 사용자는 로비에서 이야기책을 선택한 뒤 '시작하기' 버튼을 누르면 이야기가 시작된다.
- 3개의 이야기는 여러 가지 보조 미션과 3개의 주 미션으로 이루어져 있다.
- 게임을 성공하면 아이템이 주어지며 아이템은 착용할 수 있다.
- 예상 소요 시간은 이야기 하나 당 15분이며 총 45분 이내로 구성되었다.

04 게임 구성

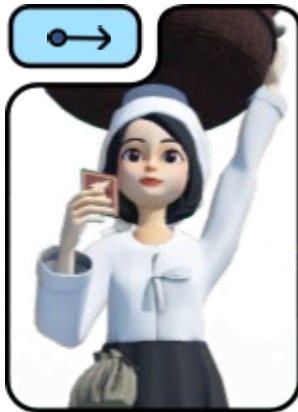


	공간1	공간2	공간3
시간 장소	1950년 진남포 고향집	1950년 누님의 집	1950년 진남포항
스토리	<p>사과밭 농사를 하시는 아버지와 어머니, 남동생과 함께 살고 있다.</p> <p>집을 돌아다니다 뒷동산에 가서 토끼에게 줄 먹이를 찾아본다.</p> <p>피난을 가야할 것 같다는 소식이 들려온다.</p> <p>가족들은 짐을 싸서 20분 거리에 있는 출간한 누님의 집으로 간다.</p>	<p>가족끼리 내일 일찍 피난을 떠나자고 이야기한다.</p> <p>오후 4시쯤 라디오에서 피난을 떠나지 않아도 된다는 방송이 나온다.</p> <p>이 소식을 들은 부모님이 막냇동생을 데리고 잠깐 집에 두고 온 것을 가져오겠다며 집을 나선다.</p> <p>새벽 2시, 갑자기 누군가가 문을 두들기며 모든 배가 떠나고 있다고 알린다.</p> <p>서둘러 피난짐을 들고 진남포항으로 향한다.</p>	<p>어두컴컴한 저녁, 진남포항에 도착한다. 수많은 배에는 모두 사람이 가득 차 있다. 어렵게 빈 배를 찾아 탑승한다.</p> <p>다음 날 누님의 집에 온 부모님은 모두 피난을 간 것을 보고 진남포항으로 이동한다. 이미 시간이 늦었다.</p> <p>추운 겨울, 병모의 아버지만 수영을 하여 가까스로 배에 타게 된다.</p>
학습목표	진남포 지역 소개	1.4 후퇴	진남포 철수작전
주 미션	토끼 먹이주기	누님의 집으로 이동하기	수영해서 배 타기
아이템	토끼	피난 보따리	배



	공간1	공간2	공간3
시간 장소	1950년 평양 고향집	1950년 대동문 나루터	1950년 대동강 철교
스토리	<p>포목상을 하는 어머니와 장로인 아버지와 함께 살고 있다.</p> <p>집을 돌아다니며 관련된 물건을 찾아본다.</p> <p>짝사랑하는 오빠 얼굴이 보고 싶어 대동문 나루터에 가서 대동강을 건너 오빠 집으로 향한다.</p>	<p>당대 최고의 무용가가 운영하는 무용연구소 오디션에 합격하여 다니고 있다.</p> <p>학교 수업이 끝나면 매일 무용연구소에 가서 무용 연습을 한다.</p> <p>조만간 모스크바에서 공연할 춤 연습을 위해 친구들과 모여서 발레 연습을 한다.</p>	<p>겨울 어느 날, 집으로 군인들이 들어닥친다.</p> <p>어머니가 한 달 전, 밥을 해주시던 군인들이다.</p> <p>군인들이 피난을 떠나라고 재촉한다. 엄마와 아빠는 집에 머물기로 하고, 둘째 언니와 함께 차를 타고 피난을 떠난다.</p> <p>달리는 군용 트럭 뒤로 대동강 철교가 폭파된다.</p>
학습목표	평양 지역 소개	한국의 신무용	대동강 철교 폭파사건
주 미션	나룻배 타고 대동강 건너기	노래에 맞춰 무용하기	지프차 타고 대동강 다리 건너기
아이템	스카프	부채	지프차

04 게임 구성



김정옥 이야기

	공간1	공간2	공간3
시간 장소	1935년 함흥 고향집	1945년 영생여고	1948년 함흥 고향집
스토리	<p>대가족과 일꾼들이 모여 살며 집에 20명 정도 함께 살아 집은 항상 북적북적했다.</p> <p>사랑하는 큰오빠와 좋아하는 놀이를 하며 하루를 보낸다.</p> <p>아버지가 시장에서 데려온 강아지 네눈이와 논다.</p>	<p>영생여고에 입학하여 문학도의 꿈을 키운다.</p> <p>학교에 미술도구 준비물을 가져가지 않아 올케언니가 준비물을 대신 가져와 친구에게 전달해 주었다.</p> <p>영생여고에 있는 친구들 중 그 친구를 찾아야 한다.</p> <p>수업 도중 갑자기 교실에 쥐가 나타나서 학생들이 놀라며 교실이 엉망이 되었다. 쥐를 피해 교실을 뛰어다닌다.</p>	<p>부모님이 시대적 상황 때문에 시집을 가라고 하신다. 하지만 정옥은 꿈이 있어 결혼을 하고 싶지 않다.</p> <p>문인이 되고 싶은 정옥은 서울로 유학을 가게 된다.</p> <p>38선을 자유롭게 넘지 못하던 당시, 장사꾼은 자유롭게 38선을 넘는다는 소식을 듣는다.</p> <p>집에서 장사꾼 변장에 필요한 물건들을 찾는다.</p> <p>어머니가 만들어주신 장사꾼 주머니까지 차고 남으로 건너갈 준비를 한다.</p>
학습목표	함흥 지역 소개	'조선동화대집' 책 소개	38선 이야기
주 미션	오빠 몰래 장독대에 가기	교실에서 쥐 피하기	장사꾼으로 변장하기
아이템	강아지	조선동화대집	장사꾼 주머니

전체 미션 구성

	김병모	김옥화	김정옥
주 미션	<ul style="list-style-type: none"> · 토끼 먹이주기 · 누님의 집으로 이동하기 · 수영해서 배 타기 	<ul style="list-style-type: none"> · 나룻배 타고 대동강 건너기 · 노래에 맞춰 무용하기 · 지프차 타고 대동강 다리 건너기 	<ul style="list-style-type: none"> · 오빠 몰래 장독대에 가기 · 교실에서 쥐 피하기 · 장사꾼으로 변장하기
보조 미션	<ul style="list-style-type: none"> · 부모님 / 동생 찾기 · 라디오 켜기 · 문 열어주기 · 피난 짐 찾기 · 빈 배 찾기 	<ul style="list-style-type: none"> · 집에서 물건 찾기 · 대동강 나루터에서 배 타기 · 무용 선생님 찾기 · 부모님과 군인의 대화 듣기 	<ul style="list-style-type: none"> · 부모님 / 오빠 / 강아지 찾기 · 영생여고에서 친구 찾기 · 교실에서 자리 찾아 앉기 · 어머니와 대화하기

05 주 미션 설명 - 김병모 이야기



✔ 뒷동산으로 가서 토끼의 식량을 구해오자!

01

Step 1. 미션 스토리

8살인 나는 가족을 도울 수 있는 일이 몇 가지 있었는데, 특히 뒷동산에 올라 토끼의 먹이를 따서 가져다 주는 일을 참 좋아했어. 그 중에서도 민들레 풀을 따서 주면 토끼가 빨리 커서, 우리 집 토끼에게 주려고 항상 민들레 풀을 찾았지.

02

Step 2. 미션 방법

1. 60초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 화살표를 따라 뒷동산으로 이동
3. 반짝이는 민들레 풀에 다가가 '토끼풀 뜯기'가 뜨면 E 자판을 누르거나 클릭
4. 제한 시간 내에 토끼풀을 1개 이상 뜯으면 미션 완료

*점수 : 획득한 토끼풀 개수

03

Step 3. 보상 아이템

병모네 집에서 기르는 토끼



05 주 미션 설명 - 김병모 이야기



누님의 집까지 안전하게 이동하자!

01

Step 1. 미션 스토리

당시 젊은 여자를 잡아간다는 소문에 누나는 좀 빨리 결혼을 했어. 누나뿐 아니라 당시에는 다 그랬어. 누나네 집은 멀지 않아서 걸어가기도 하고 열차를 타고 가기도 했지. 피난을 갈 때는 온 가족이 잔다리 고개를 넘어서 갔어.

02

Step 2. 미션 방법

1. 180초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 화살표를 따라 누님 집으로 이동
3. 진흙웅덩이, 산짐승, 동과 같은 장애물에 닿으면 속도가 느려짐
4. 제한 시간 내에 누님의 집에 도착하면 미션 완료

*점수 : 타이머 남은 시간

03

Step 3. 보상 아이템

피난을 갈 때 필요한 보따리



05 주 미션 설명 - 김병모 이야기



수영해서 배에 빨리 탑승해보자!

01

Step 1. 미션 스토리

어두운 새벽에 진남포항에서 빈 배를 찾아다녔던 기억이 생생해. 12월이라 너무 추웠는데 급박한 상황이라 정신없이 배만 찾아다녔어. 동생이 잃어버린 장갑을 찾다가 눈앞에서 빈 배를 극적으로 찾아서 타게 되었지. 지금 생각해도 행운이라고 생각해.

02

Step 2. 미션 방법

1. 60초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 좌우 방향키를 빠르게 클릭
3. 좌우 방향키 클릭 속도가 빠를수록 수영 속도도 빨라짐
4. 좌우 방향키를 누르지 않을 경우 수영이 멈추며 움직이지 않음
5. 제한 시간 내에 배에 도착하면 미션 완료

*점수 : 타이머 남은 시간

03

Step 3. 보상 아이템

병모네 가족이 피난을 떠날 때 탔던 배



05 보조 미션 설명 - 김병모 이야기

미션
부모님과 동생을 찾아보자!

0
0/26
0/9


✓ 부모님과 동생을 찾아보자!

미션
라디오를 켜보자!

93
3/26
2/9

✓ 라디오를 켜보자!

05 보조 미션 설명 - 김병모 이야기



A screenshot from a virtual environment showing a character in a traditional Korean room. A yellow mission banner at the top center reads "미션 문을 열어보자!". The room features a wooden floor, a large window with a lattice pattern, and a blue chair. In the bottom left corner, there are three icons with values: a fist with 406, a diamond with 23/25, and a house with 6/9. A character icon is in the bottom right.

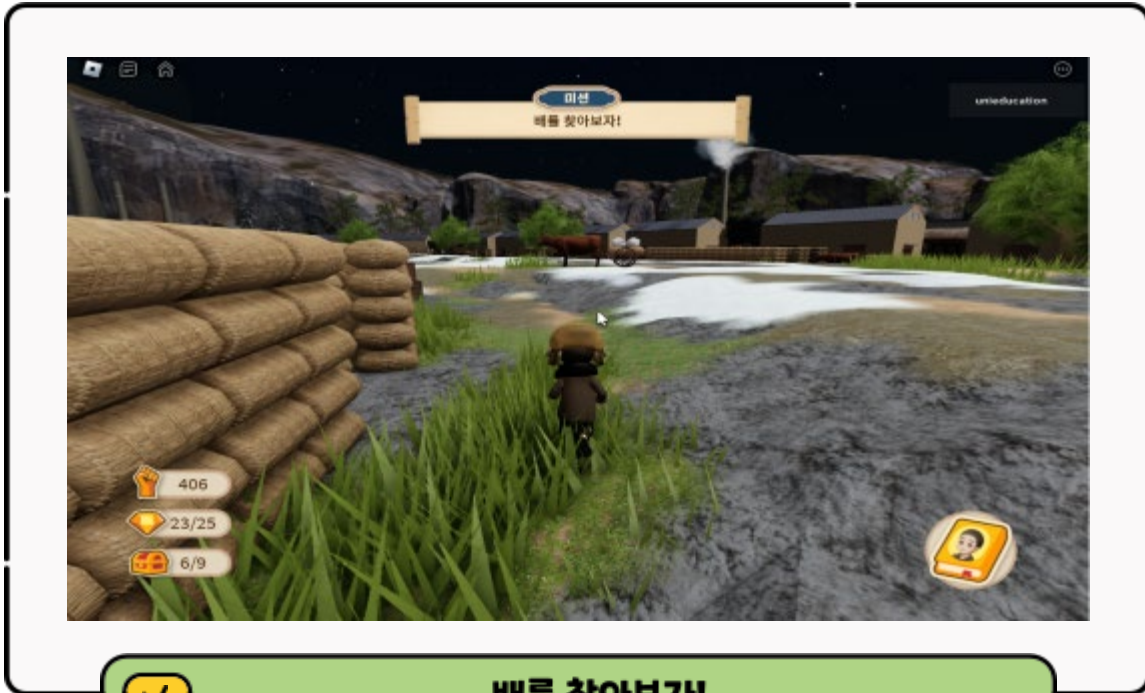
✓ **문을 열어보자!**



A screenshot from a virtual environment showing a character in a traditional Korean room. A yellow mission banner at the top center reads "미션 피난을 떠나기 위한 집을 찾아보자!". The room features a wooden floor, a blue chair, and a bed with a green blanket. In the bottom left corner, there are three icons with values: a fist with 406, a diamond with 23/25, and a house with 6/9. A character icon is in the bottom right.

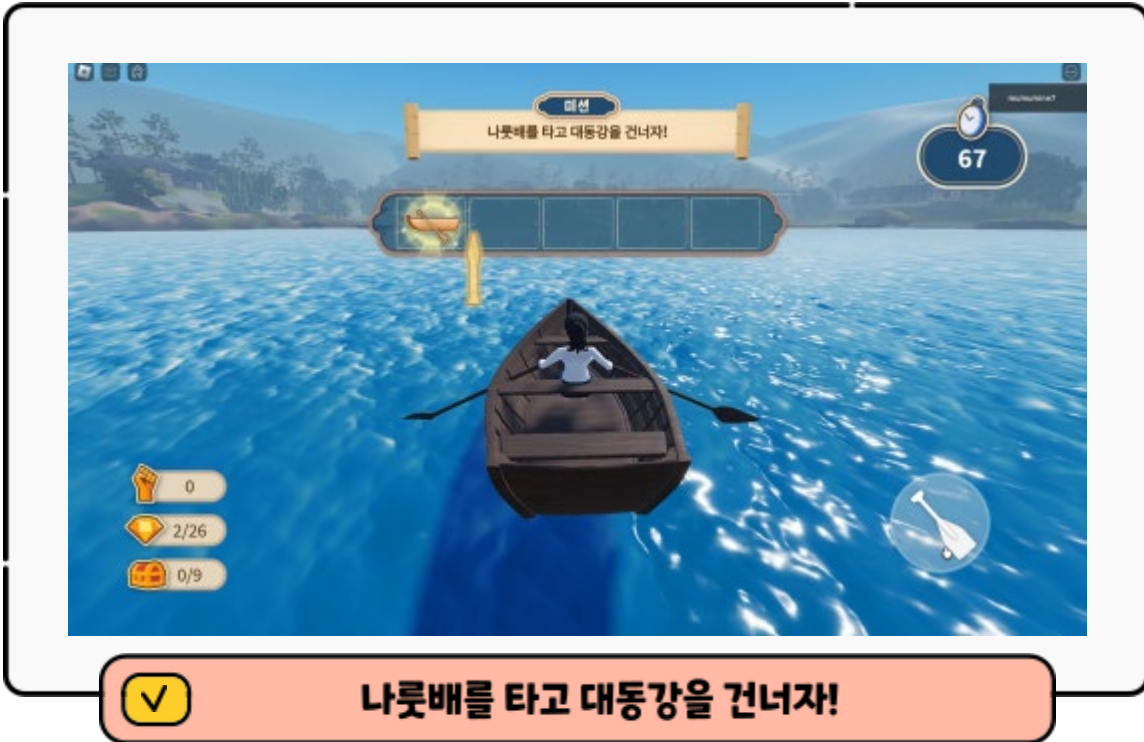
✓ **피난을 떠나기 위한 집을 찾아보자!**

05 보조 미션 설명 - 김병모 이야기



✓ **배를 찾아보자!**

05 주 미션 설명 - 김옥화 이야기



나룻배를 타고 대동강을 건너자!

01

Step 1. 미션 스토리

나만 기억하고 있는 비밀이 있어. 고등학교 때 나보다 3살 많은 안기우 오빠를 좋아했어. 기우 오빠는 키도 크고 멋있었지. 나는 가끔 기우 오빠가 보고 싶을 땐, 오빠를 보러 갔어. 오빠네 집은 대동강 건너편에 있었거든. 그래서 대동강에서 배를 타고 오빠를 잠깐이라도 보러 갔던 기억이 나.

02

Step 2. 미션 방법

1. 90초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 나룻배 아이콘에 화살표가 멈출 때 노젓기 버튼을 클릭하면 성공
3. 빈 공간에 화살표가 멈출 때 노젓기 버튼을 클릭하면 실패
4. 제한 시간 내에 대동강을 건너 기우 오빠를 만나면 미션 완료

*점수 : 타이머 남은 시간

03

Step 3. 보상 아이템

옥화가 좋아하는 오빠를 만나러 갈 때, 멋 내고 싶어서 사용했던 붉은색 스카프



05 주 미션 설명 - 김옥화 이야기



01

Step 1. 미션 스토리

나는 매일 수업이 끝나면 무용연구소로 달려가. 나는 최고의 무용가가 되는 것이 꿈이야. 초등학교 때 오디션을 합격하고 무용연구소에 들어갔을 때 얼마나 기쁘던지! 그때 감정은 아직도 잊을 수 없어. 내 춤을 한 번 봐볼래?

02

Step 2. 미션 방법

1. 100초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 제시되는 방향키를 누르기
3. 꽃이 빨간 선에 닿기 전까지 키노트를 알맞게 완성하면 성공
4. 제시된 키노트와 다르게 하면 실패
5. 제한 시간 내에 키노트를 1회 이상 알맞게 완성하면 미션 완료

*점수 : 성공한 키노트의 수 x5

03

Step 3. 보상 아이템

10살부터 무용을 했던 옥화가 양산도 공연 때 사용했던 부채 소품

05 주 미션 설명 - 김옥화 이야기



지프차를 타고 피난을 떠나자!

01

Step 1. 미션 스토리

정말 정신없이 군인의 차를 타고 갑자기 둘째 언니와 집을 떠나게 되었어.
내가 탔던 차는 연합군의 가장 후방 부대였어.
후방 부대의 역할 중 하나는 중공군이 따라오지 못하게 하려고 중공군이 이용할 만한 시설을 미리 폭파하는 것이었지.
내가 지나온 뒤에는 항상 폭파하는 소리가 들렸어.
특히 대동강 다리가 폭발되던 그 소리는 아직도 생생하게 기억이 나.

02

Step 2. 미션 방법

1. 90초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 방향키를 사용해서 지프차를 이동
3. 연료통을 획득하면 지프차의 속도가 순간 빨라짐
4. 제한 시간 내에 도착지점에 도달하면 미션 완료

*점수 : 타이머 남은 시간

03

Step 3. 보상 아이템

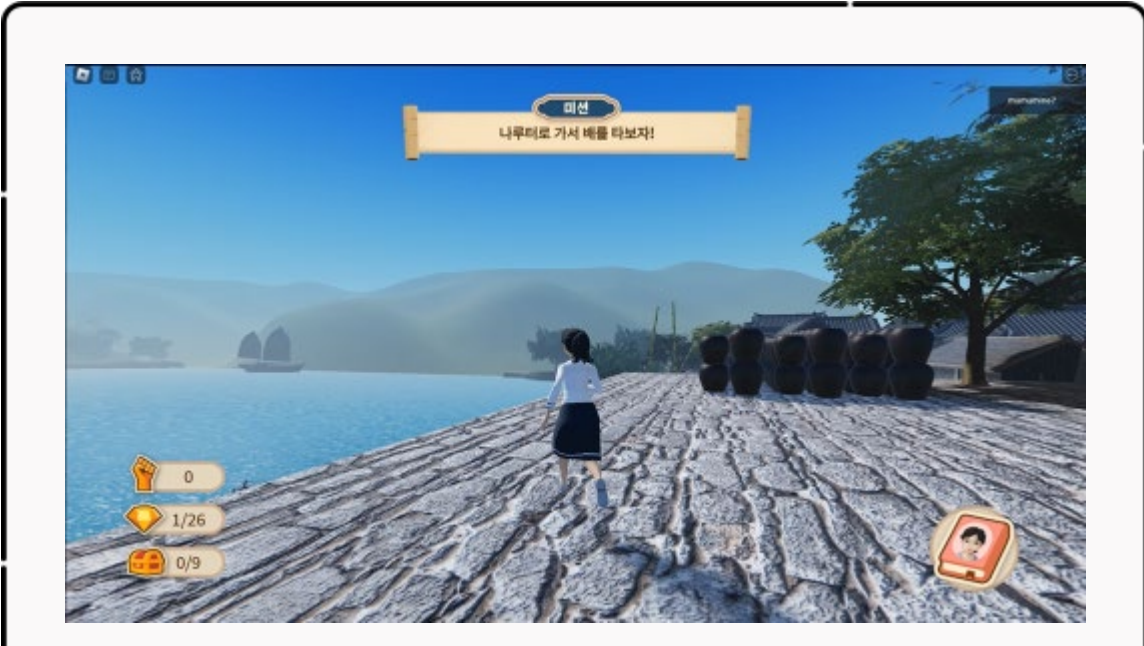
옥화가 대동강 다리를 건널 때 탔던 지프차



05 보조 미션 설명 - 김옥화 이야기



✓ 옥화의 물건을 찾아보자!



✓ 나루터에 가서 배를 타보자!


05 보조 미션 설명 - 김옥화 이야기



미션
무용 선생님을 찾아보자!

50
3/26
1/9

✓ 무용 선생님을 찾아보자!



옥화의 어머니
김승업

어휴, 이 나이에 어디를 가요.
평생 일군 재산도 다 평양에 있는데... 난 됐어요.

1
1/1
1/1

✓ 부모님과 군인의 대화를 들어보자!

05

주 미션 설명 - 김정옥 이야기



오빠 몰래 장독대까지 가보자!

01

Step 1. 미션 스토리

고명딸인 나는 은근한 말괄량이였어. 오빠에게 놀이를 하자고 자주 조르곤 했지. 오빠와 나는 우리만의 놀이를 만들어서 놀곤 했어. 오빠에게 들키지 않고 도망다니는 놀이는 내가 아주 좋아하는 놀이였어. 장독대로 뛰어가다 5~6개의 장독대를 갠 날, 수년을 고생하신 어머니와 할머니께 얼마나 미안했는지 몰라. 그날 할머니께 엉덩이도 맞은것 같아. 물론 세계 때리진 않으셨지만 말이야.

02

Step 2. 미션 방법

1. 120초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 오빠 발 밑에 표시된 네모박스를 피해 장독대로 이동
3. 오빠에게 들키는 순간, 시작지점에서부터 다시 시작
4. 제한 시간 내에 장독대까지 도착하면 미션 완료

*점수 : 타이머 남은 시간

03

Step 3. 보상 아이템

정옥이가 애정을 듬뿍 주었던 강아지



05

주 미션 설명 - 김정옥 이야기



쥐를 피해 도망 다니자!

01

Step 1. 미션 스토리

어려서부터 문학도가 되는 것이 내 꿈이었어.
그래서 그 당시 최고의 문인 학교인 영생여고에 입학했지.
하루는 미술도구 준비물을 가져가지 않아서 집에 전화를 하였는데, 올케언니가 학교까지 가져다 주었어.
또 어느 날은 수업 도중 갑자기 교실에 쥐가 나타나서 모두들 놀라고 소란스러웠던 일도 있었지.
모두 다 나에게 소중한 추억이야.

02

Step 2. 미션 방법

1. 50초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 방향키와 점프키를 사용해서 쥐를 피해 도망
3. 쥐와 닿으면 하트(목숨) 하나가 사라짐
4. 제한 시간 내에 하트가 1개 이상 남아 있으면 미션 완료

*점수 : 남은 하트 개수 x5

03

Step 3. 보상 아이템

1926년 국어학자 '심의린'이 쓴 우리나라 최초의 한글 전래 동화집



05 주 미션 설명 - 김정옥 이야기



변장에 필요한 아이템을 찾아보자!

01

Step 1. 미션 스토리

6.25 전쟁 전이었지만, 그 당시에도 남과 북은 사상의 차이로 매우 팽팽한 긴장감이 존재했어. 38선을 넘으려면 2번의 검문을 거쳐야 했지. 북에서 한 번, 남에서 한 번. 나같은 학생은 38선에서 통과할 수 없을 것이 분명했기 때문에 그나마 자유롭게 38선을 넘어 다닐 수 있는 장사꾼 아주머니로 변장할 수밖에 없었어.

02

Step 2. 미션 방법

1. 120초 타이머가 시작되면 게임 시작!
2. 집 내부와 부엌을 돌아다니며 장사꾼에 필요한 아이템 찾기
3. 제한 시간 내에 아이템을 모두 찾으면 미션 완료

*점수 : 찾은 아이템 개수 x5

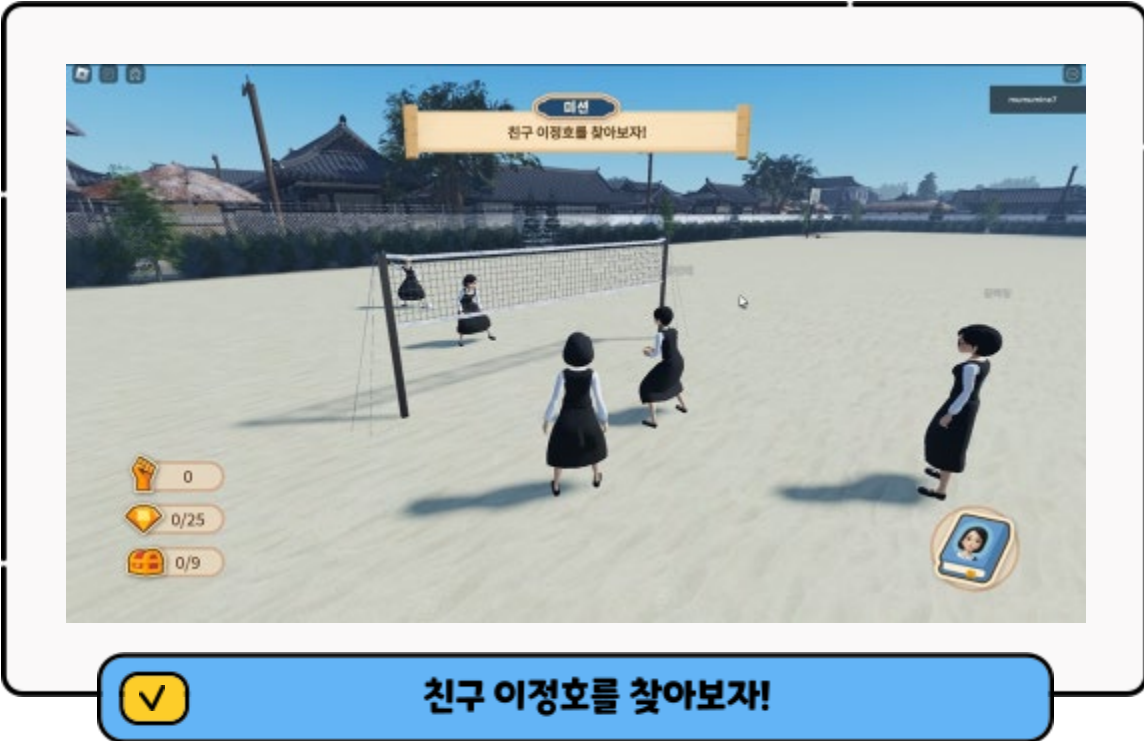
03

Step 3. 보상 아이템


정옥이 어머니가 만들어 주신 가족사진이 담긴 장사꾼의 주머니



05 보조 미션 설명 - 김정옥 이야기



05 보조 미션 설명 - 김정옥 이야기



미션
정옥의 자리를 찾아 앉아보자!

0
0/25
0/9

✓ **정옥의 자리를 찾아 앉아보자!**



미션
어머니와 대화를 해보자!

466
23/25
7/9

✓ **어머니와 대화를 해보자!**

06 게임화면 설명



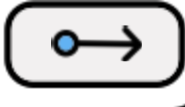
로비에서 3명의 주인공들과 함께 사진을 찍을 수 있습니다.
상단의 카메라 버튼을 클릭한 뒤, 하단 중앙의 카메라 버튼을 클릭하면 사진이 저장됩니다.



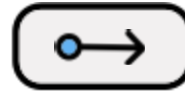
로비에서 친구들과 대화를 나눌 수 있습니다.
채팅 아이콘을 눌러 친구들과 대화를 나눠보세요.



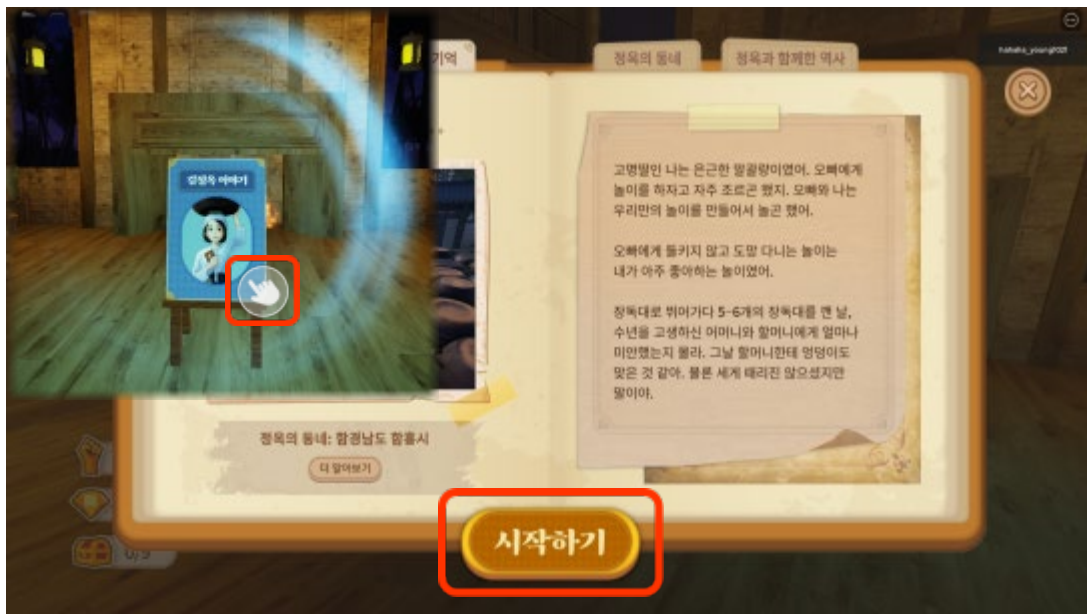
06 게임화면 설명



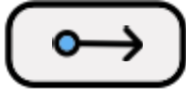
로비에서 아이템 박스를 누르면 획득한 아이템을 볼 수 있습니다.
'적용' 버튼을 눌러 획득한 아이템을 착용할 수 있습니다.



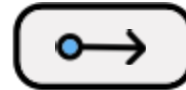
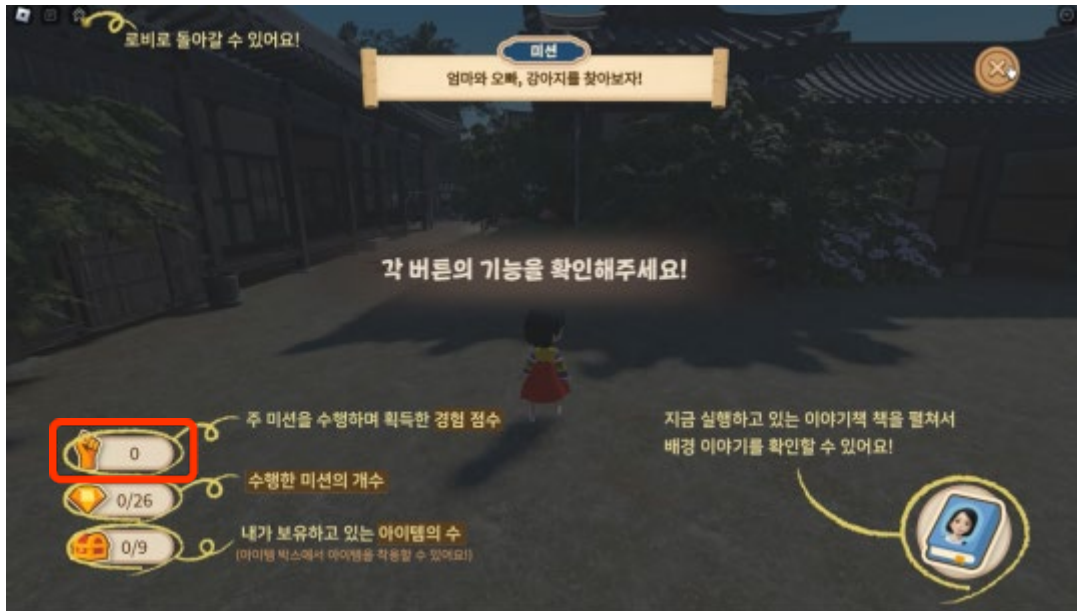
로비에서 원하는 이야기책을 클릭하고
'시작하기'를 클릭하면 게임이 시작됩니다.



06 게임화면 설명



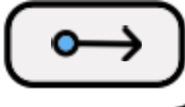
주 미션을 완료한 경우 점수가 주어집니다.
각 미션에서 획득한 점수가 나타납니다.



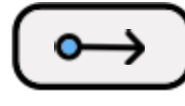
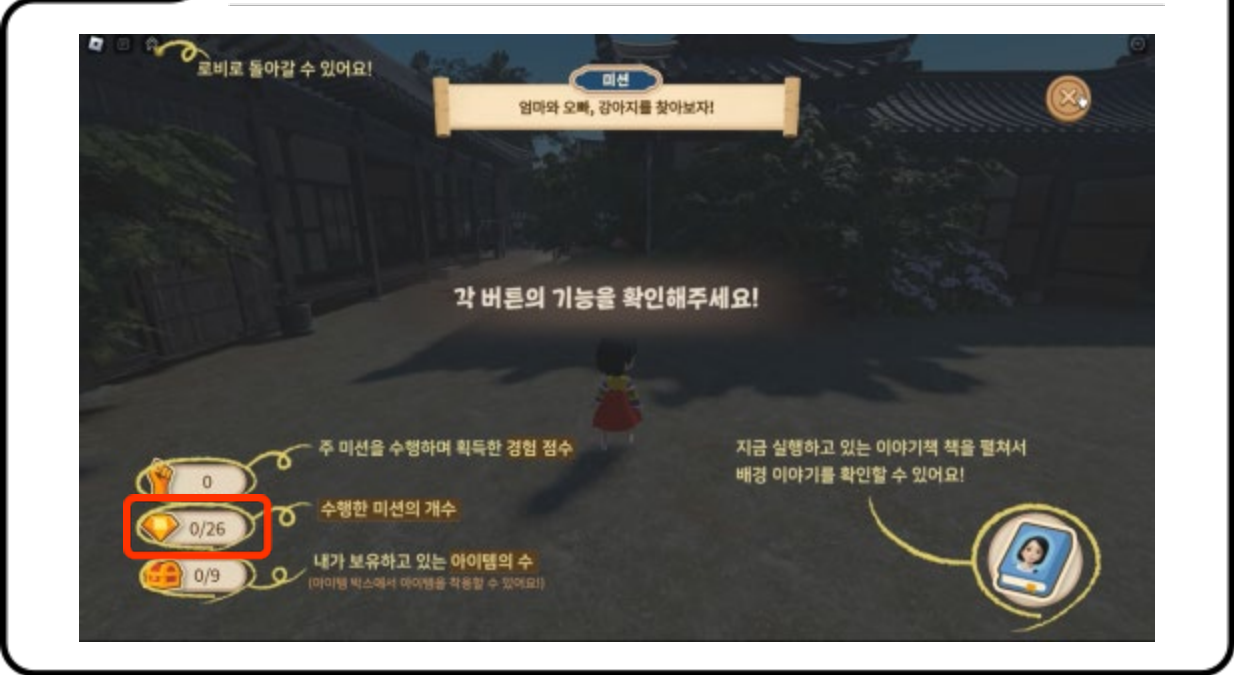
점수판에서는 주 미션의 개별 점수와 총점을 볼 수 있습니다.



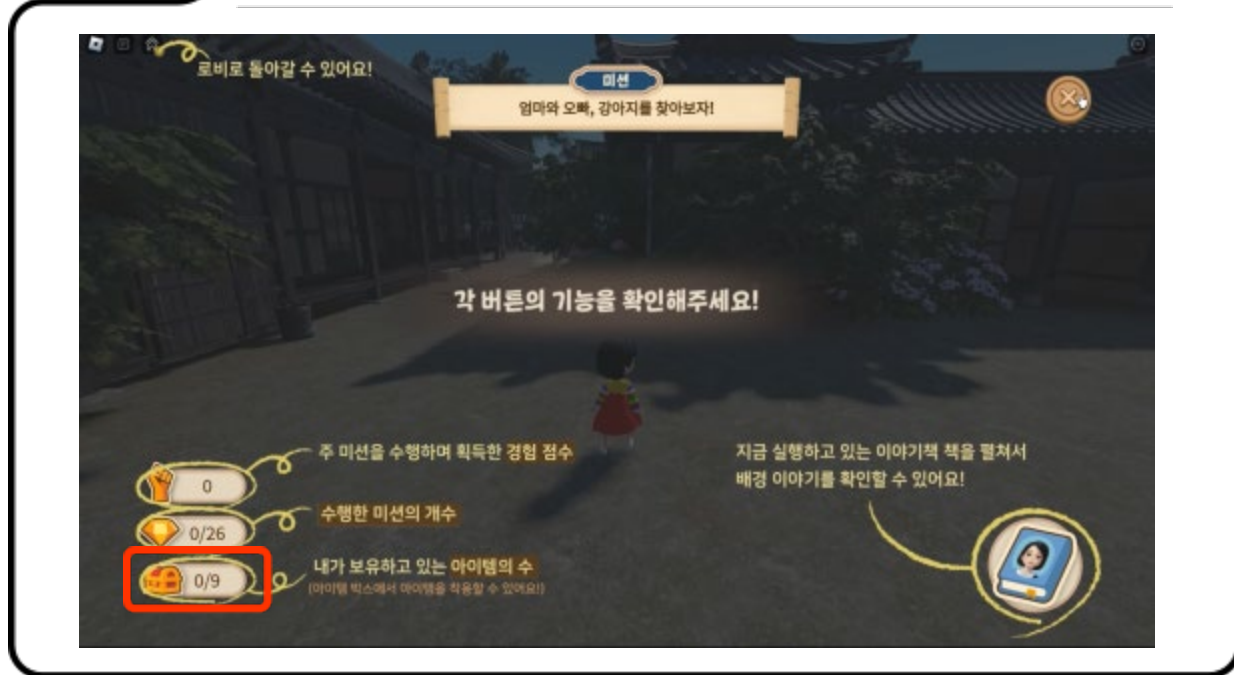
06 게임화면 설명



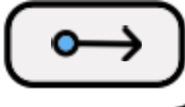
3명의 이야기 속 모든 미션의 개수가 나타납니다.
완료한 미션의 수만큼 개수가 올라갑니다.



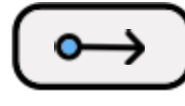
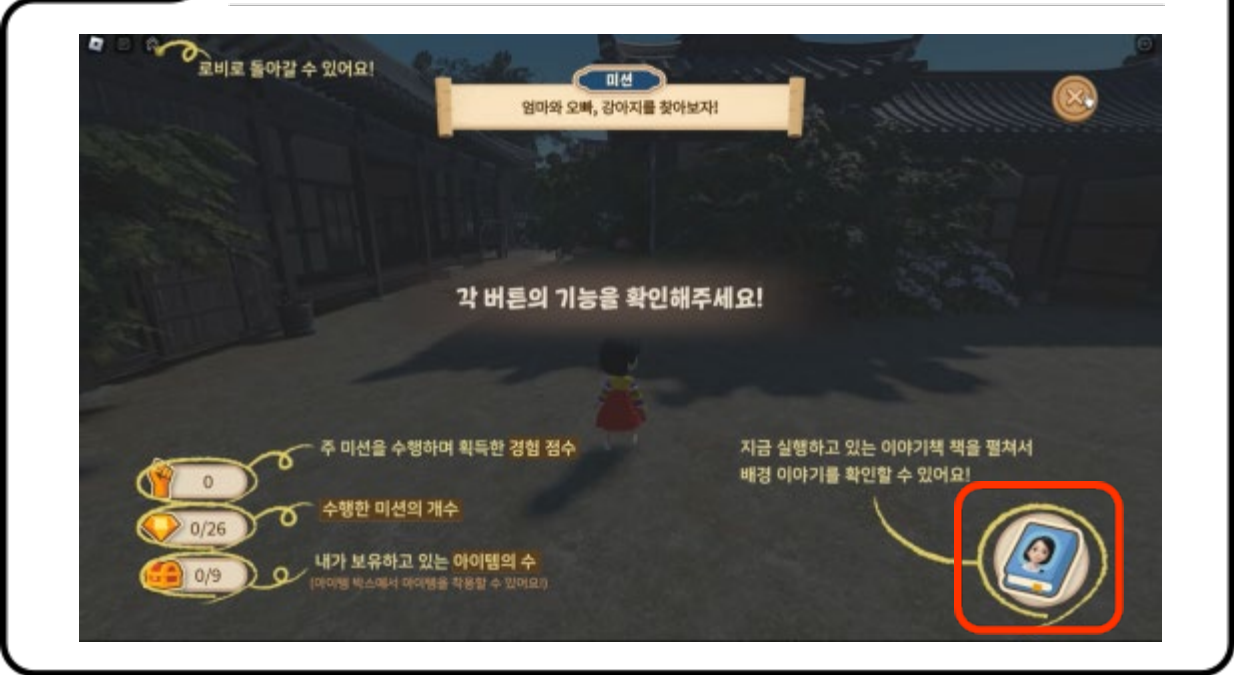
아이템 박스를 클릭하면 획득한 아이템을 볼 수 있습니다.
아이템은 바로 착용할 수 있습니다.



06 게임화면 설명



지금 실행하고 있는 주인공의 얼굴이 그려진 이야기책입니다.



이야기책을 클릭하면 주인공의 배경 이야기를 상세하게 볼 수 있습니다.



메타버스 통일교육 콘텐츠

국립통일교육원

메타버스 이산가족 고향방문



통일부
국립통일교육원